

パソコン部門

総評

各種ツールのプログラミング、レポートにとまらず、ホームページ形の日記、選択式のクイズやゲームなど、今年も多くの作品が集まりました。特に「ジュラル」動き「音」等、この部門ならではの表現手段を有効に使っている楽しい作品が目につきました。ただ、パソコンを用いて出来る事は年々幅広く、奥深くなっていますが、その中で大切なのは何を表現するか「何がしたいか」の、「何」の部分です。独創性やこだわりが強い作品は、見る者、利用する者の興味を引きまします。自分の個性を形にする、もう一歩の工夫を心掛けると良いでしょう。



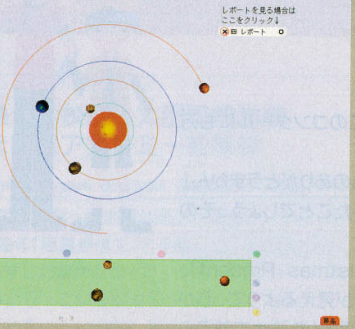
文部科学大臣奨励賞

太陽系の惑星と地球

神奈川県 茅ヶ崎市立香川小学校 6年

大久保 実香

Softwareというフリーのメディアオーサリングツールを用いた太陽系の惑星の軌道シミュレータです。惑星の公転周期や公転直径などの数値をプログラムに適したデータに変換し、画面上に公転軌道を再現するようプログラミングされており、非常にリアルでユニークなシミュレータになっています。地球を含めた4つの惑星の公転軌道が同時に表示されるので、太陽を中心とした各惑星の動きが一目でわかり、視覚的に楽しめるセンスを感じます。さらに、軌道を描く様子がストップボタンによって制御出来るだけでなく、詳細に惑星の動きを見るために一日ずつ進められるボタンも用意しており、この操作性の良さには驚かされました。画面のデザインもわかり易く迷わず利用することができ、ユーザーへの配慮がうかがえます。また、地球からそれぞれ惑星の見え方をシミュレートする機能がついており、視点を交えたシミュレータとしても興味がわきます。様々な角度から見た惑星の動きや、他の惑星から見た各惑星の動きなどもシミュレートできると、よりおもしろい作品になるでしょう。添付されていた考察では、地球と他の惑星が接近したときや離れたときの惑星の見え方が詳しくまとめられ、明確な目的をもってこのシミュレータを作ったことがうかがえます。



Day 475

レポートを見る場合はここをクリック

レポート

スタート

一日ずつ進める

ストップ

実行

太陽を中心とした各惑星の公転の様子が、わかりやすく表示されます。

太陽を中心とした各惑星の公転の様子が、わかりやすく表示されます。



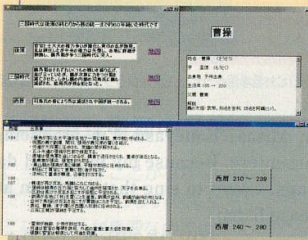
子どもの文化 教育研究所 理事長賞

Visual Basic を使った 三国志検索システム

神奈川県 慶應義塾普通部 3年

大野 佑太郎

Visual Basic を使って制作された、わかりやすく三国志を学習できるコンテンツです。三国時代に活躍した人物のデータが検索できるほか、三国時代の地理、年表なども調べることができます。人物のデータ検索では肖像画と共に人物についての詳しい解説をしており、三国志を学習する上でイメージが膨らみやすく、大変わかりやすい作りになっています。さらに、ちょっとしたクイズなど盛り込むことで、もっと学習しやすくなるでしょう。興味をもった方法を模索した事、そして膨大な情報のプログラミングに要した努力と時間が製作過程のレポートからうかがえますが、その全てが利用者の利便性へと向かっている事には感嘆しました。



非常に使いやすく、三国志に関する年表や地図・人物など多彩な情報が検索できます。

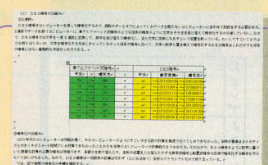


社団法人日本教育工学振興協会 会長賞

DES 暗号の研究と EXCEL を使った暗号機の製作

神奈川県 慶應義塾普通部 3年

松山 凌典



暗号に関する理解だけでなく、目的達成への意思の強さがうかがえます。

DES暗号方式という暗号方式をExcelで作成したプログラムです。複雑なアルゴリズムを用いており、高度な情報セキュリティ技術を理解し実現した本格的な作品です。作品のクオリティだけでなく、凌典君の意欲の高さにも目を見張るものがあります。



中央出版株式会社 社長賞

お魚回?

愛知県 愛知教育大学附属岡崎小学校 6年

小池 悠斗

泳いでいる魚の数を当てるゲームです。CGではなく手作りのイラストを用いる事で、暖かさが伝わり、音楽と共に魚たちがそれぞれ違う動きで画面いっぱいには泳ぎまわると、独創的で楽しい作品です。



優秀賞

日本天気 香川県 さぬき市立大川第一中学校 3年

十河 直也