

部門

パソコンを使って表現する方法が多様化し、ホームページだけでなく、プログラミングやメカトロニクスの分野にわたって優れた作品が集まりました。

各々がしっかりと自分のテーマに立ち向かっている様子。うかがえる作品が増えており、「パソコンを使っただけ」タイプの作品が姿を消しつつあります。

情報技術が日々進化していくなか、子どもたちはコンピュータを問題解決の道具として、また、成果を発表するための表現手段として効果的に活用しているものと感ずります。

構成などが評価されました。

作品には、プログラムについての説明ノートや制作奮闘記が付けられており、プログラムに関する知識の深さや、製作途中での悪戦苦闘の姿をうかがい知ることができます。

パソコンに関する豊富な知識量と、芸術的センス、そしてゲームのバックに流れる「威風堂々」の壮大な音楽によって、審査員の先生方も夢中にさせてしまうほどの完成度の高い作品を作りあげました。

を待たたり、法信を諷たりして細かく研究されています。内容の濃い考察の仕方にも目をひかれます。

パソコンの特性をうまく使って看板のデザインをきれいに再現したり、CD・Rの盤面もかわいらしくまとめたりして、内容面とデザイン面のバランスがよくとれた作品です。



センサに光を当てると、バックする機能もついて

制作したシューティングゲームの作品です。飛行機の動作制御や、敵機の攻撃の仕方などが実についていないに作られています。研究レポートには制作日誌がとてもなくわしくまとめてあり、苦労しながら制作した過程がよく伝わってきます。また、ステージごとに徐々にレベルが上がっていく設定などはプロも顔負けの作品だと思えます。音が入ると一層迫力のある楽しいゲームになります。



最終ステージでのラストボス登場の場面

理科の授業をきつかけに、二年間自分たちの足をつかつて根気よく校庭の植物を調査し続けた力作です。四十三種類の植物をいろいろな角度からまとめてデータベース化しており、植物の名前と特徴で検索できるようにしたところは、植物図鑑としても十分に使えるそうです。

写真や文章、分布図のまとめかたはどれも秀逸です。なので、今後ともさらに種類を増やしていってほしいと思います。

ビジュアルベースで作られた完成度の高い関数電卓ソフトです。

プログラミング技術もさることながら、専用のインストーラーで簡単にプログラムの登録ができた、充実したヘルプ機能をつけたりするなど、他の人が使いやすいように配慮している点にも感心させられます。

プログラミング環境にはとても精通していると思われるので、これにとどまらず実用的なソフトに発展させてほしいですね。

国語で習う物語や短歌などを題材にしたCG作品です。教師の的確な指導により、生徒たちのそれぞれの感覚がうまくまとめられ、全体として統一感のある作品に仕上がっています。パソコンを使って、「国語」という教科の枠を自由に飛びこえている様子が伝わってきました。

導入されたパソコンの利用法としても適切な活路を見出しているものと思われます。生徒たちの作品集として、さらに一人一人の表情がよくわかるようなものにしていくと一層良いのではと思います。

海のいき物 愛知県 愛知教育大学附属岡崎小学校 3年 小池悠斗

みゆのツバメがまちに
やってきた

チムチム星をたすけよう! 沖縄県 嘉手納町立屋良小学校 5年
海っ子OKINAWA

- **有功東 大百科事典**
和歌山県 和歌山市立有功東小学校 5・6年
情報委員会
- **僕たちの地球を守ろう**
岐阜県 高鷲村立高鷲中学校 3年
宇田喜博